# Minimundo

O projeto tem a finalidade de implementar um aplicativo de conversão de medidas de distância, temperatura e velocidade, a fim de facilitar o cotidiano de pessoas que utilizam tais unidades.

Ao iniciar aplicação, o usuário terá a sua disposição uma interface que mostrará de forma organizada suas opções de escolha para conversão. Além disso, o usuário poderá avaliar sua utilização do aplicativo, reportando erros e enviando sugestões para implementação na aplicação.

O Analista de Sistema será responsável pelo levantamento de requisitos. O gerente será responsável pela modelagem de negócio, análise e projeto.

Os desenvolvedores serão os responsáveis pela implementação, testes, implantação, gerência de configuração e manutenções, e eventuais novas atualizações na aplicação.

Requisitos funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ator | Nome da ação | Descrição |
| Usuário | Clicar em conversor de distância | Ao clique do usuário, o app irá direcionar o utilizador para  uma tela na qual poderá ser escolhido o valor que o mesmo quer que seja convertido em outras unidades de distância. |
| Usuário | Clicar em conversor de velocidade | Ao clique do usuário, o app irá direcionar o utilizador para  uma tela na qual poderá ser escolhido o valor que o mesmo quer que seja convertido em outras unidades de velocidade. |
| Usuário | Clicar em conversor de temperatura | Ao clique do usuário, o app irá direcionar o utilizador para  uma tela na qual poderá ser escolhido o valor que o mesmo quer que seja convertido em outras unidades de temperatura |

Requisitos não funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ator | Nome da ação | Descrição |
| Engenheiro de Software | usabilidade | Framework para gerenciamento do projeto e disponibilizar guias para planejar, executar, acompanhar e monitorar o projeto. |
| Engenheiro de Software | confiabilidade | Controlar os artefatos produzidos no desenvolvimento do projeto, sendo assim evitando falhas. |
| Engenheiro de Software | Ambientar | Refinar o processo do projeto. |

# 

# Diagrama de Classe Conceitual

